

TEMA 25. INTRODUCCIÓN A MÓVILES Y TABLET CON ANDROID

¿Por qué Android?

Es un Sistema Operativo que está presente en la mayoría de Móviles y Tablet del mercado. Este sistema operativo se ha hecho muy famoso por la cantidad de ventajas que posee.

Recordemos que el Sistema Operativo es el programa más grande que tiene una máquina, y gracias al cual podemos manejarla. *Por lo que TODO lo que aprendemos de Android, es válido para Móviles y Tablet.*



¿Qué marcas de móviles NO llevan Android?

Apple (iPhone y Ipad), BlackBerry y Nokia.

¿Qué marcas de móviles SI llevan Android?

Samsung, HTC, Sony y LG, entre otras.

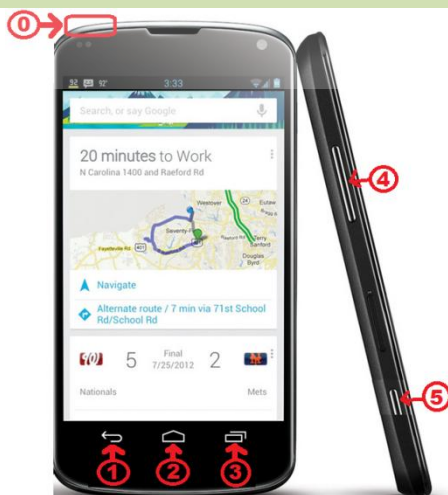
¿Qué ventajas tiene Android? ¿Por qué la gente prefiere Android?

- La tranquilidad que da Google, líder indiscutible en innovación y buen servicio.**
Android pertenece a Google.
- Infinita variedad de teléfonos en el mercado y de todos los precios.**
solo usaremos el móvil para 4 cosas, con uno económico tendremos suficiente. Incluso si queremos uno de pantalla grande sin importarnos la potencia, también encontraremos algún modelo. También verás teléfonos potentes de pantalla pequeña, mediana y grande. Incluso hay una gama de móviles ultraresistentes (al agua, golpes, etc). Tienen una infinita variedad de modelos y precios.
- Para el uso que le da el 90% de las personas al móvil, es suficiente con uno económico.**
La mayoría no necesita un móvil super potente. Con uno económico con Android tiene más que de sobra.
- Los teléfonos más avanzados usan Android.**
Las mejores características hardware siempre las encontrarás con este sistema operativo.
- La mayoría de programas son gratuitos (90 %).** El resto suele costar menos de 1€.
- Total libertad. Puedo instalar programas tanto de su web oficial, como libremente de cualquier otro sitio.**
- Se puede personalizar la interfaz gráfica a nuestro gusto.**
Hay infinidad de posibilidades (colores, fondos, formas, escritorios 3D...).
- Suelen ser móviles muy robustos y resistentes.**
No se les suele romper la pantalla con una simple caída. Mi HTC Desire se habrá caído más de 100 veces (de mis manos, del cristal del coche, del soporte que uso en la bicicleta...) e incluso estuvo enterrado en la arena de la playa a pleno sol durante algún tiempo. Esto no quita que haya modelos más frágiles, pero en general son resistentes.
- Suelen llevar la batería extraíble.**
Muy útil para intercambiarla con otras que llevemos de repuesto, o para sustituirla a los 2 años cuando le dure poco.
- Disponibilidad y sincronización perfecta con TODOS los servicios de Google.**
Tales como Gmail, Contactos, Maps, Calendar, Youtube, Drive, etc.
- La mejor agenda de contactos centralizada.**
Tu móvil sincroniza/copia automáticamente toda tu agenda de contactos privada de Gmail con todos los datos (nombre, teléfonos, email, dirección, cumpleaños, foto, etc). De esta forma, si añades un contacto al móvil se añadirá a su agenda de Gmail automáticamente, y si añade algún contacto a su agenda de Gmail, también aparecerá en su móvil. Al cambiar de móvil no tendrá que volver a poner todos los contactos, simplemente con poner su correo de Gmail el nuevo móvil copiará todos los contactos (incluso con su foto). Si pierde el móvil no perderá sus contactos, pues estarán en Gmail.
- El mejor navegador GPS integrado: Google Maps y Google Navigation.**
Con la posibilidad de añadirle extras a través de programas gratuitos (alerta de radares, tráfico, etc).

ANDROID TIENE UN SINFÍN DE POSIBILIDADES QUE LE AHORRARAN DINERO Y LE FACILITARÁ MUCHAS TAREAS. Es una tecnología en desarrollo y expansión continua, por lo que todos los años nos sorprende con muchos cambios nuevos y sorprendentes.

Sin lugar a dudas es una tecnología que merece la pena probar, pues muchos aparatos de nuestro alrededor están incluyendo Android como Sistema Operativo para su manejo, por su sencillez y gran cantidad de herramientas que posee, además de su reducido coste. Pronto lo encontraremos en: tablet, móviles, coches, televisores, etc.

1. BOTONES TÍPICOS DE LA CARCASA (físicos y táctiles). (I)



0. Bloqueo/Desbloqueo de pantalla:
Suele estar en la parte superior.

1. Botón Atrás:
Vuelve un paso atrás en la pantalla.

2. Botón Home:
Volver al escritorio (Pantalla principal)

3. Botón Menú:
Nos muestra el menú de opciones, de la pantalla en la que estamos.

4. Volumen del sonido

5. Para hacer fotos

2. ESTRUCTURA DE UN MÓVIL/TABLET CON ANDROID. (II)

En el ordenador hay muchas partes: Mi PC, Mis documentos, Inicio, etc.

En Android solo hay 2 partes principales:

- **Escritorio con iconos**, y desde donde puedo llamar y acceder a los programas.
- **Lista de programas**.

Y 3 partes auxiliares:

- **Pantalla de bloqueo**. Es la pantalla que aparece cuando el móvil se bloquea.
- **Opciones generales del móvil**. Aquí es donde se cambian todas las opciones/configuración del móvil.
- **Barra de notificaciones**. Se sitúa arriba del todo y te muestra todas las noticias que vayan surgiendo (llegada de sms, email, llamadas, etc).

A. Escritorio

El escritorio en los teléfonos y tablet con Android, tienen la peculiaridad de que hay más de uno.

En el ordenador solo tenemos 1 escritorio, porque las pantallas son grandes.

Pero en el móvil solemos tener varios escritorios (entre 3 y 7). ¿Cómo pasamos de uno a otro? Pues simplemente arrastrando el dedo hacia un lado u otro. A continuación se muestra un móvil con 3 escritorios.


A partir del escritorio se puede acceder a la lista de programas y otros apartados más pequeños del móvil como: configuración, llamadas, mensajes, etc.

Siempre que queramos ir al Escritorio pulsamos varias veces sobre este botón para volver atrás (botón 1): 

Y también podemos pulsar 1 vez sobre este botón para ir directamente al Escritorio (botón 2): 

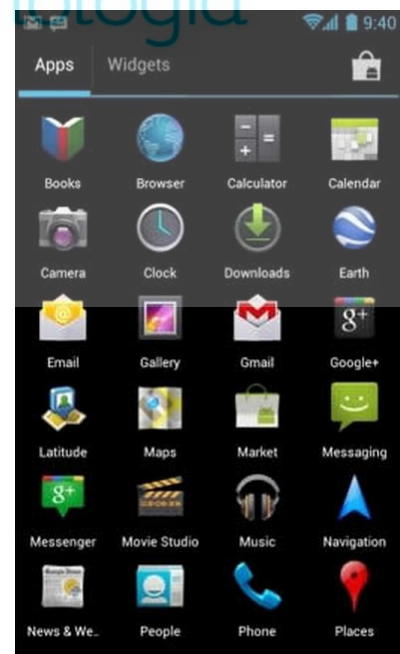


B. Lista de programas

Accedemos a la lista de programas a través de un botón central del escritorio. El botón que nos lleva a la lista de programas se suele parecer a este: 

Y a continuación tenemos una lista de programas, y pasando el dedo podremos ir viendo la lista completa. Suelen estar ordenados alfabéticamente.

Nadie se sabe de memoria el funcionamiento de todos los programas que vemos en el móvil. La única forma de descubrirlo es entrar en cada uno de ellos y probarlos.



C. Pantalla de bloqueo


Es la típica pantalla que vemos en todos los móviles cuando están bloqueados, para que al pulsarse sin querer las teclas, no pase nada en el móvil.

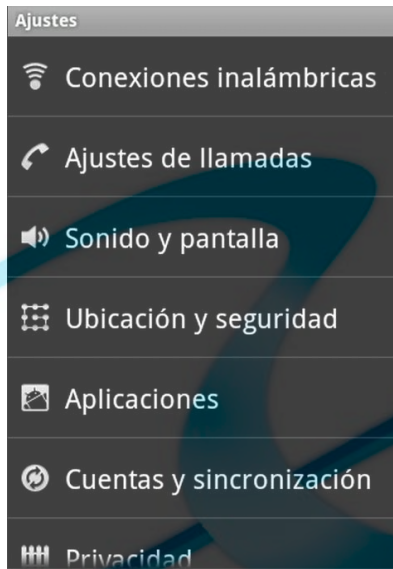
Para bloquear el móvil se pulsa sobre el botón de bloqueo/desbloqueo de la carcasa (botón 0). Para desbloquear el móvil depende de cada uno. Normalmente es arrastrando el dedo por la pantalla o similar.



D. Opciones generales

Desde aquí podemos controlar las opciones y la configuración de todo el móvil. Es importante conocer esta parte. Entre otras: activar/desactivar el internet WIFI y 3G, desinstalar programas, gestionar cuentas de correos, memoria...

Para entrar en esta lista de opciones, estando en el escritorio pulsaríamos sobre el botón de menú (botón 3) y luego sobre "ajuste", "opciones" o "configuración". 



E. Barra de notificaciones

Aparece en la parte superior y nos informa de todas las novedades que surjan: llamadas perdidas, mensajes o email recibidos, alarmas, actualizaciones de programas, etc.

Para verla, solo tenemos que arrastrar el dedo desde el borde superior de la pantalla hacia abajo, y se ampliará. Para ocultarla hacemos lo mismo (arrastrar el dedo) pero desde abajo a arriba y volverá a su sitio.



3. MANEJO BÁSICO. Primeros pasos (III)

A. Pulsar botones y pantalla táctil

Los móviles desde hace 2 años o más, tienen pantallas táctiles que NO HACE FALTA PRESIONAR. Se usan simplemente TOCANDO el botón sobre la pantalla. Reconocen el calor del dedo nada más tocar la pantalla por lo que NO HACE FALTA PRESIONAR.

Pulsar es simplemente tocar con el dedo. (Equivalente a 1 Click con el ratón)

Si queremos que nos salga las opciones que tenemos sobre ese elemento, debemos dejar el dedo unos segundos hasta que nos salga un menú de opciones. (Equivalente a 2 Click con el ratón)

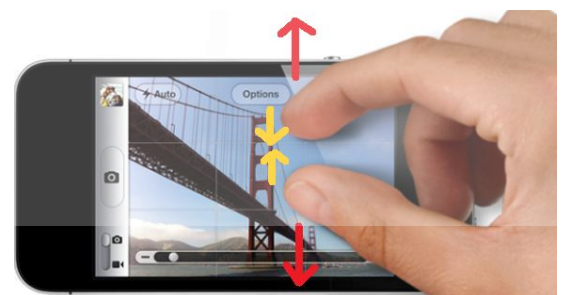
Otro gran error, es que no soléis atinar a la hora de pulsar las teclas que aparecen en la pantalla la escribir. La razón es porque presionáis cuando solo hace falta tocar. Ten presente que en cuando toque la pantalla cualquier superficie del dedo, ya se pulsa la tecla.

B. Deslizar o arrastrar el dedo por la pantalla

Sirve para ir hacia un lado o hacia otro.

C. Pellizcar la pantalla

Sirve para ampliar o disminuir las cosas que puedan aparecer (fotos, etc.) → Podemos pellizcar en los dos sentidos.



D. Crear accesos directo de los programas en el escritorio

Cuando veamos el icono del programa, lo dejamos pulsado unos segundos, y soltamos, e inmediatamente lo veremos en el escritorio.

E. Para cambiar de sitio un icono en el escritorio

Dejamos pulsado el icono y lo arrastramos hasta donde lo queramos poner.

F. Eliminar un icono del escritorio

Dejamos pulsado el icono y lo arrastramos hasta un área en la pantalla donde pone "borrar", "eliminar" o "suprimir".

4. PROGRAMAS BÁSICOS

Google tiene una web y un programa desde donde te puedes descargar todos los programas que quieras. Se llama "Google Play", "Play Store", "Market".

Se puede acceder a través de la lista de programas del móvil.

El 90% de los programas son gratuitos, y el resto de pago.

Dentro de cada programa verás para lo que sirve, imágenes del mismo y comentarios de la gente que los ha probado.

En la siguiente web encontrarás una gran variedad de programas actualizados: android.tecnogenio.com



Google play

Lista de programas más usados

Propiedad de Google

- **Gmail (Correo).** Para ver el correo electrónico de Gmail. Ahorra mucha batería al estar integrado en el móvil.
- **Gtalk (Hangouts).** Sirve para chatear y hacer videoconferencias con tus amigos de Gmail, totalmente gratis.
- **Maps (Mapas - GPS).** Sirve para ver Google Maps (mapas) a través del móvil, con más funciones. Podemos saber dónde estamos, que nos guíe hacia algún sitio, buscar tiendas de interés, etc. Podemos indicarle que nos lleve suponiendo que vamos andando/bicicleta o vamos en coche. Se usa como GPS junto con otro programa que se llama **Google Navigation**.
- **Earth (Mapas).** Igual que el anterior pero mas completo, y no destinado a llevarte a los sitios.
- **Youtube (Videos).** Igual que desde el ordenador, pero en el móvil. Ver videos de todas las temáticas.
- **Traductor.** Un traductor sencillo de usar, para traducir a cualquier lengua del mundo.
- **Chrome (Navegar).** Este es el navegador con el que visitamos páginas web, al ser dicho navegador de Google, también lo usa en Android.
- **Google Sky Map.** Sirve para que el móvil te indique que estrellas estas viendo en este momento. Un programa sin lugar a dudas muy interesante.

Tiempo meteorológico

- **The Wheather Channel.** Web americana muy buena para ver el tiempo en todo el mundo, incluido en España.
- **El tiempo.es** Web española muy buena para ver el tiempo en todo el mundo, incluido España.

Comunicaciones y redes sociales

- **WhatsApp Messenger.** Famosísimo programa para chatear con tus amigos. Es tan popular, porque desde el primer momento que lo instalas, ya puedes chatear con todos tus contactos del móvil (que también tengan WhatsApp), sin necesidad de agregarlos como amigos ni nada similar.
- **Line.** Es un programa parecido a WhatsApp que poco a poco va haciéndose popular. También permite llamadas de voz gratis, pero funcionan regular por ahora.
- **Viber.** Programa parecido a WhatsApp pero que también admite llamadas de voz gratis. Pero también funciona regular.
- **Skype.** Programa que nos permite hacer videoconferencias con nuestros amigos. Es necesario tener una cuenta de Skype para ello y tener agregado a tus amigos.
- **Tuenti.** Aplicación para tener tu perfil de Tuenti siempre abierto con la posibilidad de hablar con los que estén conectados, subir fotos en directo, etc.
- **Facebook.** Aplicación para tener tu perfil de Facebook siempre abierto con la posibilidad de hablar con los que estén conectados, subir fotos en directo, etc.

Hacer fotos

- **Instagram.** Famosísimo programa para hacer fotos y compartirlas con los amigos.
- **Ucam.** Programa muy bueno para hacer fotos de calidad y con muchos efectos.
- **Camera Fun.** Programa con el que harás las fotos más divertidas, pues deforma lo que captura por la cámara.

Deportivos y trazadores de recorrido con GPS

- **Estiramientos.** Buenísimo programa que te propone estiramientos para todos los músculos, dolores de espaldas, afecciones típicas, etc.
- **Strava.** Es un programa muy usado para trazar el recorrido que realizas corriendo o en bicicleta, así como las estadísticas del mismo.
- **Endomondo.** Igual que Strava, pero mejorado. Es una red social de deportistas, donde comparten rutas, rendimientos, eventos, etc.

Reproductores de video, música y radio

- **MortPlayer Music.** El mejor reproductor de música para Android. Permite reproducción por carpetas, listas de reproducción, accesos directos a través de movimiento de los dedos, etc.
- **Reproductor MX.** Es el mejor reproductor de video para Android. Reproduce absolutamente cualquier formato.

Programas varios

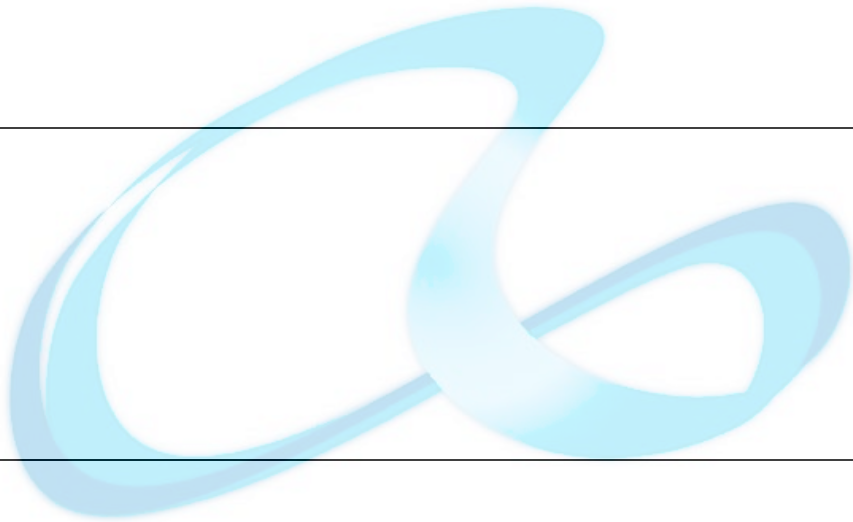
- **Dolphin browser.** Uno de los mejores navegadores para Android. Muy cómodo.
- **Wikipedia.** El mejor diccionario y enciclopedia que podemos tener en el móvil.
- **Call recorder.** Sirve para grabar automáticamente las llamadas que hagas de teléfono.
- **Mi cartelera.** Nos dice la cartelera de cualquier cine de España.
- **APP Cache Cleaner.** Sirve para limpiar archivos basura.
- **Advanced Taks Killer.** Sirve para limpiar la memoria RAM y los programas que se quedan en ejecución sin que los estemos usando.

5. EJERCICIOS y ANOTACIONES PERSONALES

1. ¿Qué es Android?
2. ¿Qué marca de móviles NO tienen Android?
3. Dime 5 ventajas de Android.
4. ¿Cuál es la estructura básica de Android en los Móviles y Tablet?
5. Explica el manejo básico de Android.
6. Di 7 programas que te resulten útiles de Android.
7. Si tienes un Móvil o tablet Android. Pon como acceso directo en el escritorio la aplicación de WhatsApp, Maps y Gmail. También la de cualquier programa que posteriormente borres.

TECNOGENIO
acercando la tecnología

ANOTACIONES PROPIAS



TECNOGENIO

acercando la tecnología
